

文化・教養専門課程 動物管理学科 グルーミングコース

科目 区分	必修 選択 の別	授 業 科 目	1年次			2年次			授 業 時間 合計	単 位
			週間授業時数		年間授 業時数	週間授業時数		年間授 業時数		
			前期	後期		前期	後期			
一般 科目		ビジネススキルⅠ	2	2	60			60	4	
		ビジネススキルⅡ				2		30	2	
		パソコン演習Ⅰ	2	2	60			60	2	
		パソコン演習Ⅱ				2	2	60	2	
		計	4	4	120	4	2	90	10	
専 門 科 目	必 修 科 目	動物飼養管理学Ⅰ	4	4	120			120	4	
		動物飼養管理学Ⅱ				4		60	2	
		動物飼養管理学Ⅲ					4	60	2	
		大学・犬種標準学Ⅰ	2	2	60			60	4	
		大学・犬種標準学Ⅱ				1	1	30	2	
		美容理論Ⅰ	2		30			30	2	
		美容理論Ⅱ				2		30	2	
		美学・造形美術		1	15			15	1	
		獣医衛生・繁殖学Ⅰ	2	2	60			60	4	
		獣医衛生・繁殖学Ⅱ				2		30	2	
		ハンドリングⅠ		1	15			15	1	
		ハンドリングⅡ				1		15	1	
		グルーミング技術学Ⅰ	24		360			360	11	
		グルーミング技術学Ⅱ		24	360			360	11	
		グルーミング技術学Ⅲ				20		300	12	
		グルーミング技術学Ⅳ					24	360	12	
		総合研究					2	30	1	
	計	34	34	1,020	30	31	915	74		
選 択 必 修 科 目	動 物 綜 合 演 習 Ⅰ	動物看護実習Ⅰ				8		120	120	2
		グルーミング実習Ⅰ				8				
		ドッグトレーニング実習Ⅰ				8				
		アニマルセラピー実習Ⅰ				8				
	動 物 綜 合 演 習 Ⅱ	動物看護実習Ⅰ					8	120	120	2
		グルーミング実習Ⅰ					8			
		ドッグトレーニング実習Ⅰ					8			
		アニマルセラピー実習Ⅰ					8			
		計				8	8	240	240	4
	計	38	38	1,140	42	41	1,245	2,385	88	

※上記の授業科目については、2年間ですべてを履修するものとする。

※選択必修科目については、それぞれ1科目を履修するものとする。