

文化・教養専門課程 動物管理学科 グルーミングコース

科目区分	必修 選択 の別	授 業 科 目	1年次			2年次			授 業 時間 数 計	単 位
			週間授業時数		年間授 業時数	週間授業時数		年間授 業時数		
			前期	後期		前期	後期			
一般科目		ビジネススキルⅠ	2	2	60				60	4
		ビジネススキルⅡ				2		30	30	2
		パソコン演習Ⅰ	2	2	60				60	2
		パソコン演習Ⅱ				2	2	60	60	2
		計	4	4	120	4	2	90	210	10
専門科目	必修科目	動物飼養管理学Ⅰ	4	4	120				120	4
		動物飼養管理学Ⅱ				4		60	60	2
		動物飼養管理学Ⅲ					4	60	60	2
		犬学・犬種標準学Ⅰ	2	2	60				60	4
		犬学・犬種標準学Ⅱ				1	1	30	30	2
		美容理論Ⅰ	2		30				30	2
		美容理論Ⅱ				2		30	30	2
		美学・造形美術		1	15				15	1
		獣医衛生・繁殖学Ⅰ	2	2	60				60	4
		獣医衛生・繁殖学Ⅱ				2		30	30	2
		ハンドリングⅠ		1	15				15	1
		ハンドリングⅡ				1		15	15	1
		グルーミング技術学Ⅰ	24		360				360	11
		グルーミング技術学Ⅱ		24	360				360	11
		グルーミング技術学Ⅲ				20		300	300	12
		グルーミング技術学Ⅳ					24	360	360	12
		総合研究					2	30	30	1
			計	34	34	1,020	30	31	915	1,935
選択必修科目	動物 演習Ⅰ 総合	動物看護実習Ⅰ				8		120	120	2
		グルーミング実習Ⅰ				8				
		ドッグトレーニング実習Ⅰ				8				
		アニマルセラピー実習Ⅰ				8				
	動物 演習Ⅱ 総合	動物看護実習Ⅰ					8	120	120	2
		グルーミング実習Ⅰ					8			
		ドッグトレーニング実習Ⅰ					8			
		アニマルセラピー実習Ⅰ					8			
		計				8	8	240	240	4
	計	38	38	1,140	42	41	1,245	2,385	88	

※上記の授業科目については、2年間ですべてを履修するものとする。

※選択必修科目については、それぞれ1科目を履修するものとする。